**Sigla do Projeto - Nome do Projeto**

**Especificação Suplementar**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 02/10/2024 | Atualização das informações contidas no cabeçalho e rodapé. | BASIS |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc440879627)

[2. Identificação do Projeto 4](#_Toc440879628)

[3. Funcionalidade 4](#_Toc440879629)

[3.1. <Requisito Não Funcional Um> 4](#_Toc440879630)

[4. Usabilidade 4](#_Toc440879631)

[4.1. <Requisito de Usabilidade Um> 5](#_Toc440879632)

[5. Confiabilidade 5](#_Toc440879633)

[5.1. <Requisito de Confiabilidade Um> 5](#_Toc440879634)

[6. Desempenho 5](#_Toc440879635)

[6.1. <Requisito de Desempenho Um> 5](#_Toc440879636)

[7. Suportabilidade 5](#_Toc440879637)

[7.1. <Requisito de Suportabilidade Um> 6](#_Toc440879638)

[8. Restrições de Projeto 6](#_Toc440879639)

[8.1. <Restrição de Projeto Um> 6](#_Toc440879640)

[9. Outros Requisitos do Produto 6](#_Toc440879641)

[9.1. Padrões Aplicáveis 6](#_Toc440879642)

[9.2. Requisitos do Sistema 6](#_Toc440879643)

[9.3. Requisitos Ambientais 6](#_Toc440879644)

[10. Componentes Comprados 6](#_Toc440879645)

[11. Interfaces 7](#_Toc440879646)

[11.1. Interfaces de Usuário 7](#_Toc440879647)

[11.2. Interfaces de Hardware 7](#_Toc440879648)

[11.3. Interfaces de Software 7](#_Toc440879649)

[11.4. Interfaces de Comunicações 7](#_Toc440879650)

[12. Requisitos de Licenciamento 7](#_Toc440879651)

[13. Anexos 7](#_Toc440879652)

[14. Referências 7](#_Toc440879653)

[15. Aprovações 8](#_Toc440879654)

Especificação Suplementar

# Introdução

[A introdução da Especificação Suplementar deve fornecer uma visão geral de todo o documento. Ela deve incluir a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral desta Especificação Suplementar.]

A Especificação Suplementar captura os requisitos de sistema que não são capturados imediatamente nos Casos de Uso do Modelo de Casos de Uso. Entre os requisitos estão incluídos:

* Requisitos legais e reguladores, incluindo padrões de aplicativo.
* Atributos de qualidade do Sistema a ser criado, incluindo requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho e suportabilidade.
* Outros requisitos, como Sistemas operacionais e ambientes, requisitos de compatibilidade e restrições de design.

]

# Identificação do Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto** | *[Sigla do Projeto – Nome do Projeto]* |
| **Requisitante** | *[Nome do Requisitante]* |
| **Gerente de Projetos** | *[Nome do Gerente de Projetos]* |

# Funcionalidade

[Esta seção descreve os requisitos funcionais do sistema que são expressos no estilo de linguagem natural. Para muitos aplicativos, isso poderá constituir o volume do Pacote SRS e deve-se refletir muito para organizar esta seção. Normalmente, ela é organizada por recurso, mas métodos de organização alternativos como, por exemplo, organização por usuário ou organização por subsistema, também podem ser apropriados. Entre os requisitos funcionais podem estar incluídos conjuntos de recursos, capacidades e segurança].

## <Requisito Não Funcional Um>

[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]

# Usabilidade

[Esta seção deve incluir todos os requisitos que afetam a usabilidade. Estes são alguns exemplos]:

* Especifique o tempo de treinamento necessário para que usuários normais e usuários com conhecimentos avançados se tornem produtivos em operações específicas
* Especifique períodos de tempo mensuráveis para tarefas típicas ou
* Especifique requisitos que estejam em conformidade com os padrões comuns de usabilidade.

]

## <Requisito de Usabilidade Um>

[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]

# Confiabilidade

[Os requisitos de confiabilidade do sistema devem ser especificados aqui. Abaixo, algumas sugestões]:

* Disponibilidade - especifique a porcentagem de tempo disponível (xx.xx%), as horas de uso, o acesso à manutenção, as operações de modo degradado etc.
* Tempo Médio entre Falhas (MTBF) - normalmente especificado em horas, mas também poderá ser especificado em termos de dias, meses ou anos.
* Tempo Médio para Reparo (MTTR) - quanto tempo o sistema poderá ficar sem funcionar após uma falha?
* Exatidão - especifique a precisão (resolução) e exatidão (através de algum padrão conhecido) necessárias na saída dos sistemas.
* Taxa máxima de erros ou defeitos - geralmente expressa em termos de erros/KLOC (thousands of lines of code, milhares de linhas de código) ou de erros/ponto de função.
* Taxa de erros ou defeitos - categorizados em termos de erros pouco importantes, importantes e críticos: o(s) requisito(s) deve definir o que se entende por um erro "crítico" (ex: perda total de dados ou total incapacidade de usar determinadas partes da funcionalidade do sistema).

]

## <Requisito de Confiabilidade Um>

[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]

# Desempenho

[As características de desempenho do sistema devem ser descritas nesta seção. Inclua tempos de resposta específicos. Quando aplicável, faça referência, por nome, aos Casos de Uso relacionados].

* Tempo de resposta de uma transação (médio, máximo)
* Taxa de transferência (ex: transações por segundo)
* Capacidade (ex: o número de clientes ou de transações que podem ser acomodados pelo sistema)
* Modos de degradação (o modo aceitável de operação quando o sistema tiver sido degradado de alguma maneira)
* Utilização de recursos: memória, disco, comunicações etc.

]

## <Requisito de Desempenho Um>

[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]

# Suportabilidade

[Esta seção indica todos os requisitos que aprimorarão a suportabilidade ou manutenibilidade do sistema que está sendo criado, incluindo padrões de codificação, convenções de nomeação, bibliotecas de classes, acesso à manutenção e utilitários de manutenção.]

## <Requisito de Suportabilidade Um>

[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]

# Restrições de Projeto

[Esta seção deve indicar todas as restrições de design referentes ao sistema que está sendo criado. As restrições de design representam decisões de design que foram impostas e devem ser obedecidas. Entre os exemplos desse tipo de restrição estão linguagens de software, requisitos de processo de software, uso prescrito de ferramentas de desenvolvimento, restrições de design e de arquitetura, componentes comprados, bibliotecas de classes etc.]

## <Restrição de Projeto Um>

[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]

# Outros Requisitos do Produto

[Em um nível superior, liste padrões aplicáveis, requisitos de hardware ou de plataforma, requisitos de desempenho e requisitos ambientais.]

## Padrões Aplicáveis

[Liste todos os padrões com os quais o produto deverá estar em conformidade. Entre eles, poderão estar incluídos padrões legais e reguladores, padrões de comunicações (TCP/IP, ISDN), padrões de conformidade com plataformas (Windows, UNIX etc) e padrões de qualidade e de segurança (ISO, CMMI).]

## Requisitos do Sistema

[Defina todos os requisitos do sistema necessários para suportar o aplicativo. Entre eles, poderão estar incluídos os sistemas operacionais de host e as plataformas de rede suportadas, configurações, memória, periféricos e software fornecido.]

## Requisitos Ambientais

[Descreva os requisitos ambientais quando necessário. Para sistemas baseados em hardware, as questões ambientais poderão incluir temperatura, choques, umidade, radiação etc. Para aplicativos de software, os fatores ambientais podem incluir condições de uso, ambiente do usuário, disponibilidade de recursos, problemas de manutenção, e recuperação e tratamento de erros.]

# Componentes Comprados

[Esta seção descreve todos os documentos comprados a serem usados no sistema, quaisquer restrições de utilização ou de licenciamento aplicáveis e quaisquer padrões associados de compatibilidade/interoperabilidade ou de interface.]

# Interfaces

[Esta seção define as interfaces que devem ser suportadas pelo aplicativo. Ela deve conter especificidades, protocolos, portas e endereços lógicos adequados, entre outros, para que o software possa ser desenvolvido e verificado em relação aos requisitos de interface.]

## Interfaces de Usuário

[Descreva as interfaces de usuário que deverão ser implementadas pelo software.]

## Interfaces de Hardware

[Esta seção define todas as interfaces de hardware que devem ser suportadas pelo software, incluindo a estrutura lógica, os endereços físicos, o comportamento esperado, etc.]

## Interfaces de Software

[Esta seção descreve as interfaces de software com outros componentes do sistema de software. Poderão ser componentes comprados, componentes reutilizados de outro aplicativo ou componentes que estão sendo desenvolvidos para subsistemas fora do escopo desta SRS, mas com os quais esse aplicativo de software deve interagir.]

## Interfaces de Comunicações

[Descreva todas as interfaces de comunicações com outros sistemas ou dispositivos como, por exemplo, redes locais, dispositivos seriais remotos etc.]

# Requisitos de Licenciamento

[Esta seção define todos os requisitos de imposição de licenciamento ou outros requisitos de restrição de utilização que devem ser exibidos pelo software.]

# Anexos

*[Relacione aqui eventuais documentos que fazem parte do presente artefato, tais como atas de reunião, cronograma e outros.]*

# Referências

*[Relacione aqui referências a documentos, sítios na Internet, manuais ou qualquer outro item que tenha sido usado para a confecção do presente artefato.]*

# Aprovações

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
|  |  |  |
|  |  |  |